



### 1) Spielbeginn / Aufstellung

Bei der Aufstellung der Mannschaften ist auf die folgenden in den Teilnahmebedingungen festgelegten Einsatzregeln zu achten:

- a) Bei den Spielern wird zwischen „nicht-aktiven“ und „aktiven“ Spielern unterschieden. „Aktive“ Spieler sind männliche Spieler bis 40 Jahre, die innerhalb des letzten Jahres in einer Fußballmannschaft des SV Lengerich-Handrup e.V. oder eines anderen Vereins gespielt haben. Spieler, die mindestens 40 Jahre alt sind, sowie alle Spielerinnen gelten generell als „nicht-aktiv“.
- b) Je Mannschaft dürfen bis zu sieben aktive Spieler in einem Spiel eingesetzt werden; das Einwechseln eines achten aktiven Spielers ist nicht erlaubt, auch wenn dabei ein anderer aktiver Spieler ausgewechselt werden soll. Sobald in einem Spiel sieben verschiedene „Aktive“ einer Mannschaft gespielt haben, darf kein anderer „Aktiver“ eingewechselt werden. Ein aktiver Spieler kann demnach nur dann eingewechselt werden, wenn bis zu diesem Zeitpunkt weniger als sieben aktive Spieler an diesem Spiel teilgenommen haben oder dieser Spieler bereits zuvor in diesem Spiel mitgespielt hat (Wiedereinwechslung).
- c) Landwirtschaftliche Lehrlinge (Eleven) mit dem ersten oder zweiten Wohnsitz in Lengerich oder Handrup dürfen unter Berücksichtigung der Satzung eingesetzt werden.
- d) Jeder Spieler / jede Spielerin muss mindestens 16 Jahre alt sein.
- e) Der Torwart darf kein aktiver Spieler gemäß 1.a) sein. Weiterhin darf der Torwart noch nie in einer Fußballmannschaft aktiv als Torwart gespielt haben, es sei denn, er ist mindestens 40 Jahre alt. Ein ehemals aktiver Spieler darf demnach nach einem Jahr Nicht-Aktivität im Tor spielen.

### 2) Auswechslungen

Unter Berücksichtigung von 1.b) dürfen in einem Spiel jederzeit („fliegend“) bis zu drei Spieler und der Torwart ausgewechselt werden.

### 3) Spieldauer

Die Spielzeit beträgt 2 x 10 Minuten mit Seitenwechsel ohne Pause.

Bei Entscheidungsspielen erfolgt im Falle eines Unentschiedens unmittelbar nach Spielende ein Elfmeterschießen.

### 4) Spieleranzahl

Eine Mannschaft besteht aus elf Spielern.

- a) „Neuner-Regelung“:  
Im Ausnahmefall kann eine Mannschaft auch mit neun Spielern (auf einem verkürzten Spielfeld) antreten, wenn dieses spätestens 15 Minuten vor dem ersten Spiel der Mannschaft am jeweiligen Tag bei der Turnierleitung angezeigt wird. Sofern die Turnierleitung der Regelung zustimmt, bestreitet die Mannschaft alle Spiele des Tages mit neun Spielern. Die gegnerische Mannschaft spielt in diesem Fall ebenfalls mit neun Spielern. Die unter 1. b) angegebene Anzahl aktiver Spieler reduziert sich für beide Mannschaften auf sechs Spieler.

### 5) Spielersperren

Spieler, die während des Turniers vom Platz gestellt werden, bleiben für den Rest des Turniers gesperrt.

Bei „Gelb-Rot“ sind Spieler für das folgende Spiel gesperrt.

### 6) Spielwertung

In der Gruppenphase erhält die siegreiche Mannschaft drei Punkte; bei einem Unentschieden erhalten beide Mannschaften jeweils einen Punkt.

Nach Abschluss der Gruppenphase wird die Tabellenplatzierung über die Anzahl der erzielten Punkte festgelegt.

Bei Punktgleichheit entscheiden die folgenden Kriterien in der angegebenen Reihenfolge über die Platzierungen:

- 1) Direkter Vergleich
- 2) Tordifferenz
- 3) Mehr geschossene Tore
- 4) Los

**Wichtigste Regel: FAIRPLAY**

*Viel Spaß!*