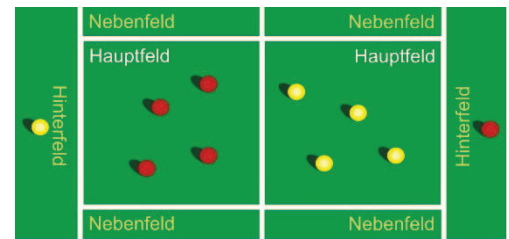


### 1) Spielbeginn / Aufstellung

Das Spielfeld besteht aus zwei Hauptfeldern, die durch eine Linie getrennt sind. Bei Spielbeginn stehen jeweils vier Feldspielerinnen im Hauptfeld und eine Hinterspielerin („Königin“) hinter dem Hauptfeld der gegnerischen Mannschaft (Hinterfeld).

Die Flächen links und rechts neben dem Hauptfeld der gegnerischen Mannschaft (Nebenfelder) können ebenfalls genutzt werden.



Vor dem Spiel lost der Schiedsrichter zusammen mit den beiden Hinterspielerinnen aus, welche Mannschaft beginnt, d. h. den ersten Ball erhält.

### 2) Spieldurchführung

Zu Beginn des Spiels muss der Ball zwischen den Spielerinnen im Hauptfeld und der Hinterspielerin mindestens dreimal hin und her geworfen werden.

Nur die Spielerin, die den Ball gefangen hat, darf Spielerinnen aus dem Hauptfeld der gegnerischen Mannschaft mit dem Ball abtreffen.

Ein Treffer ist nur dann gültig, wenn ...

... der Ball vor dem Wurf nicht innerhalb der Spielerinnen desselben Feldes übergeben wurde,

... die Werferin nicht ihr jeweiliges Feld (Haupt-, Neben- oder Hinterfeld) verlässt,

... der Ball beim Wurf keinen Bodenkontakt hatte und

... die gegnerische Spielerin den Ball nicht gefangen hat.

Sobald eine Spielerin getroffen wurde oder ihr eigenes Hauptfeld verlässt, verliert sie ihr „Leben“. Werden bei einem Wurf mehr als eine Spielerin getroffen, gilt ein möglicher Treffer nur für die zuerst getroffene Spielerin. Es ist jedoch möglich, dass eine Mitspielerin das „Leben“ einer getroffenen Spielerin rettet, indem sie den Ball nach dem Treffer fängt.

Eine getroffene Spielerin muss das Hauptfeld verlassen, darf aber weiterhin versuchen, aus dem Grundfeld oder eines der Nebenfelder gegnerische Spielerinnen zu treffen. Bei einem erfolgreichen Treffer gewinnt die Spielerin ihr „Leben“ zurück und muss wieder zurück ins eigene Hauptfeld.

Wenn keine Feldspielerin mehr im Hauptfeld ist, muss die Hinterspielerin ins eigene Hauptfeld. Sie besitzt drei „Leben“, kann jedoch – wie die Feldspielerinnen – nur ein „Leben“ zurückgewinnen. Kommt eine Feldspielerin zurück ins Hauptfeld, kann die Hinterspielerin das Hauptfeld wieder verlassen und ins Grundfeld oder eines der beiden Nebenfelder gehen.

### 3) Spielende

Das Spiel ist beendet, wenn alle Spielerinnen einer Mannschaft ihr „Leben“ verloren haben (insgesamt 7 „Leben“), spätestens jedoch nach zehn Minuten.

Bei Entscheidungsspielen, bei denen nach zehn Minuten beide Mannschaften die gleiche Anzahl an verbleibenden „Leben“ aufweisen (Unentschieden), wird das Spiel verlängert. In diesem Fall siegt die Mannschaft, die den nächsten Treffer erzielt.

Es liegt im Ermessen des Schiedsrichters, die Spielzeit anzuhalten, wenn ...

... der Ball längere Zeit nicht gespielt werden kann oder

... eine Mannschaft das Spiel verzögert.

### 4) Auswechselungen

Die Spielerinnen dürfen jederzeit („fliegend“) ausgewechselt werden; die Hinterspielerin jedoch nur durch eine Spielerin, die in diesem Spiel nicht bereits als Feldspielerin teilgenommen hat.

### 5) Spielwertung

Gewertet werden die noch vorhandenen „Leben“ der jeweiligen Mannschaften; ein Unentschieden ist während der Gruppenphase demnach möglich.

In der Gruppenphase erhält die siegreiche Mannschaft eines Spiels drei Punkte; bei einem Unentschieden erhalten beide Mannschaften jeweils einen Punkt.

Nach Abschluss der Gruppenphase wird die Tabellenplatzierung über die Anzahl der erzielten Punkte festgelegt. Bei Punktgleichheit entscheiden die folgenden Kriterien in der angegebenen Reihenfolge über die Platzierungen:

- 1) Direkter Vergleich
- 2) Differenz aus verbleibende „Leben“ und verlorene „Leben“
- 3) Mehr verbleibende „Leben“
- 4) Los

**Wichtigste Regel: FAIRPLAY**

*Viel Spaß!*